Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

패밀리

DS-F401

METAL FORCE

잼잼크립®

차 례

사용상 주의사항 3
게임의 줄거리 4
게임의 특성 및 방법 5
각 스테이지의 구성 7
등장 캐릭터 9
보스 캐릭터 12
아이템 15

사용상 주의사항

- ▶ 롬 팩을 본체에 끼울때나 뺄 때에는 반드시 본체의 전원을 OFF 해 주십시오.
- ▶ 절대로 분해하거나 심한 충격을 주지마시고 열, 습기를 멀리하여 주십시오.
- ▶ 롬 팩이 손상될 수 있으니 슬롯(SLOT)의 접속 부분을 만지지 마십시오.
- ▶ 벤젠, 신나등의 용매제로 닦지 마십시오.
- ▶ 빛에 의한 자극 또는 TV를 보다 일시적으로 몸이 마비되었거나 의식을 잃었던 경험이 있는 사람은 의사와 상담한 후에 의사의 지시에 따르십시오.
- ▶ 몸이 매우 피곤하거나 수면부족인 경우는 충분한 휴식을 취한 후에 게임을 해 주시기 바랍니다.
- ▶ 본 제품의 프로그램 및 설명서의 무단복제, 복사 등은 법으로 금지되어 있습니다.

게임의 줄거리

지구는 폭발적인 인구증가로 식량부족과 공해가 만연하게 되었다.

이에 지구연합에서는 외계의 행성을 개발, 주민을 이주시키는 계획을 수립한다.

지구연합은 주민이주 계획의 준비 작업으로 외계의 행성을 개발하기 위하여 과학자와 군대를 파견한다.

과학자와 군대가 외계 행성의 개발을 끝내고 인간이 살기에 적합한 행성으로 만드는데 성공하자,
지구연합의 통제를 거부하는 일부의 과학자와 군대가 힘을 합하여 반란을 일으키고, 외계 행성을 장악한다.

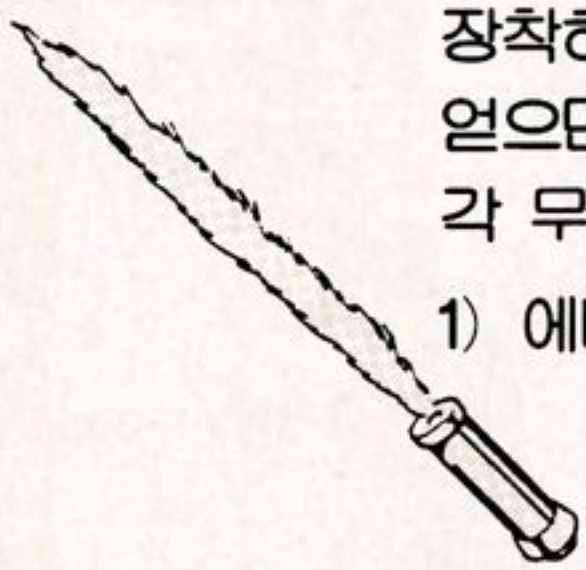
이에 지구연합은 방위 연구소에서 개발중이던 대행성 잠입용 전투 로보트 'METAL FORCE'를 서둘러 완성하여 파견하기로 결정한다.

게임의 특성 및 방법

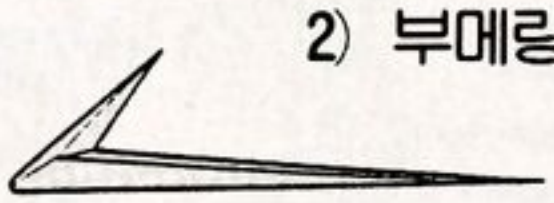
* 종류 : 액션 게임
* 용량 : 4메가
* 기종 : 8비트 패밀리
* 구성 : 7스테이지
* 외계 행성의 반란을 진압하는 것이 게임의 목적이다.
* 본 게임은 1인 플레이 전용이다.
* 총 7스테이지로 구성되어 있으며 각각의 스테이지는 몇개의 구역으로 분리되어 있다.
* 각 스테이지 끝에는 보스가 있다.
* 보스와의 대결에서는 8회의 공격을 가하면 보스가 파괴되면서, 스테이지는 클리어 된다.
* 주인공은 처음 3명이 주어진다.
* 게임 도중 주인공이 죽으면 현재 구역의 처음부터 다시 시작한다.
* 주인공이 모두 죽으면 게임이 끝난다.
* 컨티뉴 아이템이 남아 있으면 타이틀 화면에서 'START' 'CONTINUE'가 나왔을 때 별모양의 커서를 'CONTINUE' 앞에 위치한 후 조이패드의 START 버튼을 누르면 컨티뉴를 할 수 있다.

게임의 특성 및 방법

* 무기시스템 : METAL FORCE의 무기는 고출력 레이저 에너지 검과 부메랑이 있다. 처음에는 에너지 검을 기본으로 장착하고 있으며, 무기 변환 아이템을 얻으면 부메랑으로 바꿀 수 있다. 각 무기의 파워는 3단계까지 있다.



1) 에너지 검 - 레벨 1; 검광 1개 발사.
레벨 2; 검광 2개 발사.
레벨 3; 검광 3개 발사.



2) 부메랑 - 레벨 1; 부메랑 1개 발사.
레벨 2; 부메랑 2개 발사.
레벨 3; 부메랑 3개 발사.

* 조이패드 조작법 :

〈SELECT〉 : 타이틀 화면에서 'START' 'CONTINUE'를 선택한다.

〈START〉 : 게임시작, 게임중 일시 정지, 일시 정지 해제.

〈 A 〉버튼 : 점프.

〈 B 〉버튼 : 공격.

◀ ▶ : 좌, 우 이동

▼ : 무릎 굽혀 앉기.

각 스테이지의 구성

스테이지 1 : 우주 정거장

METAL FORCE는 반란이 발생한 행성의 위성방어 시스템을 무력화가기 위해 위성방어 시스템의 컨트롤 센터가 있는 우주정거장을 첫번째 공격 목표로 선정하고, 공격을 시작한다. 곳곳에 침입자를 저지 하기 위한 감시 로봇이 지키고 있다.

스테이지 2 : 행성 내부의 지하기지 I

우주 정거장을 점령후 메인컴퓨터에서 반란군의 기지 위치를 알게 된다. 반란군은 기지의 위치를 은폐하기 위해 하수도를 통로로 사용하고, 통로에는 스파이 로봇을 배치하여 침입을 감시하고, 곳곳에 지뢰를 설치했다.

스테이지 3 : 공장

원래는 원시행성을 개조하기 위한 행성 개조장비를 생산하는 곳이었는데, 반란군이 무기공장으로 전환시켜 반란군의 무기를 생산하고 있다. 콘베어벨트, 용광로 등이 있다.

스테이지 4 : 개발중인 광산

행성 전체에서 사용하는 모든 에너지를 생산하는 곳이다. 아직도 개발 중인 곳으로 안전장치가 덜 돼 있기 때문에 가스가 새기도 하고, 천정에서 바위가 떨어지기도 한다.

각 스테이지의 구성

스테이지 5 : 부유기지로 연결된 통로

탑의 최상부에는 새로이 건설된 반란군의 지휘사령부가 있다. 첩보에 의하면 내부자들을 위한 비밀통로가 있다고 한다. 탑에서는 위쪽으로 올라간다.

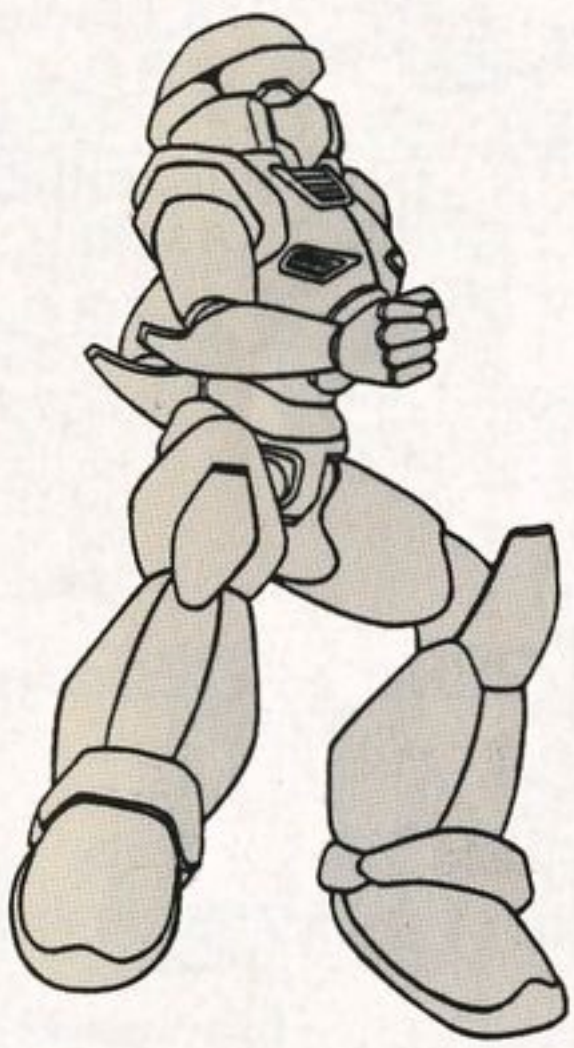
스테이지 6 : 부유기지

산의 윤곽 뒤로 푸른하늘.
외부에서 내부로 들어가는 통로가 위쪽으로 올라간다.
구름 사이로 하늘이 보이고 발 아래로 멀리 산정이 보인다.

스테이지 7 : 행성 내부의 지하기지 2

산의 중앙을 뚫고 그 속에 제2의 지하 사령부를 건설했다. 외부로부터의 침입을 막기 위해 입구를 지하 깊은 곳으로 통하도록 만들었다.
모든 적들이 처음부터 완강한 저항을 해오기 때문에 전진하기가 매우 어렵다.

등장 캐릭터



◀ 메탈포스 (주인공)

코드넘버 ; MF-04
명　　칭 ; 메탈 포스
신　　장 ; 15.8 M
본체중량 ; 9.3 t
장갑재질 ; 티타늄합금 세라믹 복합제
제네레타 출력 ; 4530 KW
무　　장 ; 에너지 검과 레이더 추적 부메랑
용　　도 ; 외계 행성에서의 전투용

◀ 포탑

방어력 = 〉 2
지상에 고정되어 있으면서 정기적으로 미사일을 발사한다.

◀ 탱크

방어력 = 〉 2
평시에는 순찰만 하다가 메탈 포스를 발견하면 3방향의 포를 쏜다. 공격범위가 넓다.

등장 캐릭터

◀ **철추**

방어력 = 〉 무한대

메탈 포스의 공격을 지연시키기 위한 장치로 파괴할 수 없다.

◀ **보급선**

방어력 = 〉 1

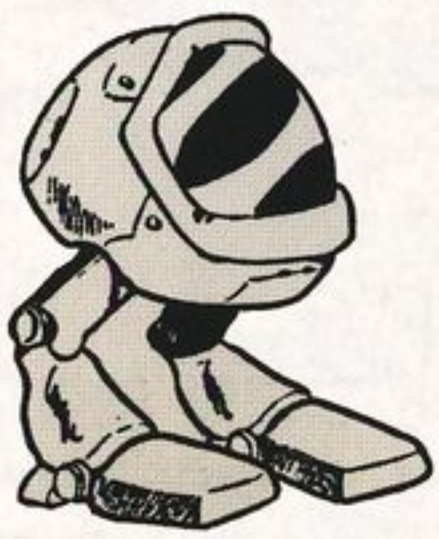
풍선기구의 모양을 한 반란군의 에너지 보급선.

파괴하면 에너지 아이템이 나온다.

◀ **순찰선**

방어력 = 〉 1

고공 비행을 하며, 이상을 발견하면 지상에 접근하여 정밀하게 관찰한다.



◀ **경비로봇 2**

방어력 = 〉 2

2족 보행 로봇으로 경비와 수송 겸용의 다용도 로봇이다.

에너지 검출장치가 있어서 메탈 포스의 공격을 피한다.

수송중인 화물을 사용하여 공격하기도 한다.

◀ 해병대 1

방어력 = 〉 2

행성개발 초기에 파견된 군대로 반란의 주역이다. 메탈 포스를 발견하면 점프한 후 부딪히면서 공격한다.

◀ 감독관

방어력 = 〉 1

건설 작업을 감독하는 사람으로 소형 비행장치를 타고 있다. 메탈 포스를 발견하면 폭탄을 마구 발사한다.

◀ 발칸포

방어력 = 〉 1

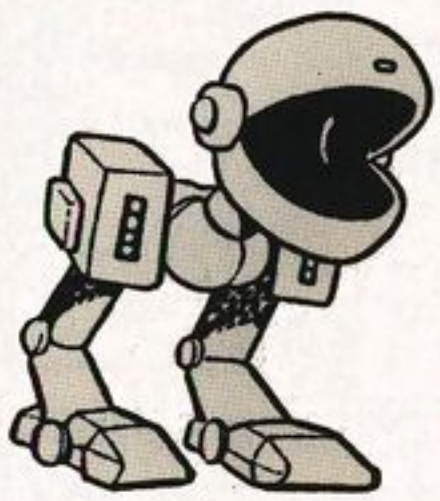
반란군의 최신 공격형 무기. 고공으로 올라가서 발칸포를 원형으로 마구 발사한다.

◀ 스파이 1

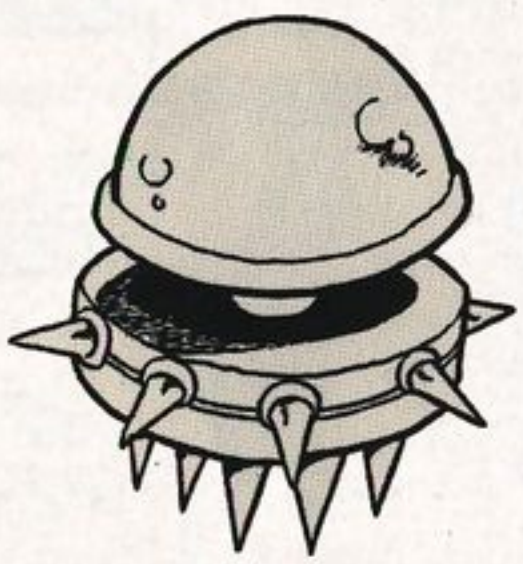
방어력 = 〉 1

구형의 인공두뇌를 사용한 스파이 로봇으로 메탈 포스를 발견하면 기지로 위험신호를 보내고 자폭한다.

보스 캐릭터



◀ **2족 보행 전투 로봇**(보스1)
2개의 발로 걸어다니면서
공격한다.
공격은 입을 벌리고 폭탄을
발사한다.



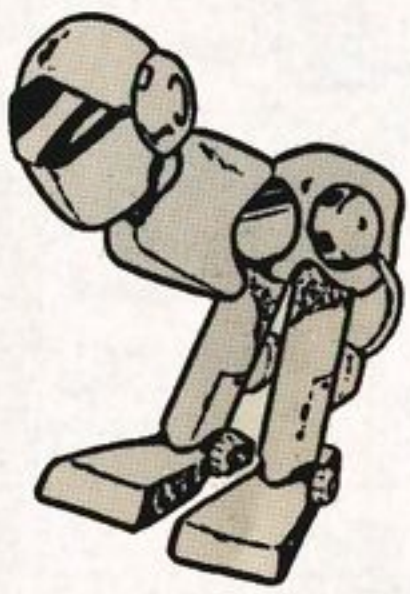
◀ **탈출용 비상 캡슐**(보스2)
지하기지를 폐쇄하고, 탈출하기
위한 비행체이다.
탈출 직전 메탈 포스에게
발각된다.
비행체의 동체를 충돌시키며
공격한다.

◀ **해병대장** (보스3)
무기 공장을 경비하고 있는
해병대의 대장으로, 공격 무기는
사이코 - 크라쉬와 총을 쏜다.

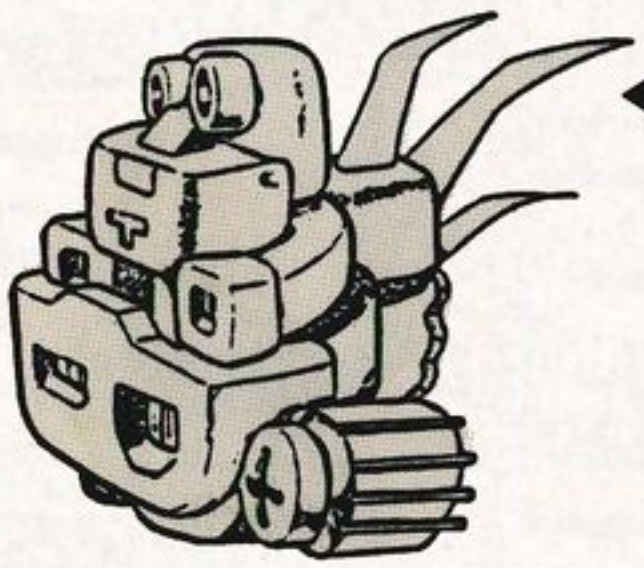
◀ **경비로봇 (집단공격)** (보스4)
2족 보행의 경비로봇이 차례로
공격해온다.

◀ **외계동물** (보스5)
소의 모양을 닮은 외계동물.
건물의 벽을 머리로 들이박는다.
그 충격으로 건물이 파괴되고
파편이 튄다.

보스 캐릭터



◀ **내부 경비로봇**(보스6)
기지의 내부를 경비하기 위해 만들어진 로봇.
공격기능이 없기 때문에 동체충돌을 하려한다.



◀ **중무장 공격로봇**(보스7)
초대형의 공격형 로봇.
방어장치가 없고 공격기능만을 강화한 비정상적인 로봇으로 공격범위가 넓다.

아 이 템

* 아이템 박스를 깨거나, 적을 죽이면 아이템이 출현한다.

* 아이템 박스 : 각종 아이템이 나온다.

* 아이템 캡슐 : 모든 아이템들은 아이템 캡슐속에 들어있다.

* 1UP : 주인공이 하나 증가.

* 파워 : 무기 파워가 증가.

* 에너지 : 주인공의 에너지가 증가.

* 무기 변환 칩 : 주인공의 무기를 바꾼다. (검 또는 부메랑)

* 컨티뉴 아이템 : 게임이 끝났을 때 아이템 갯수 만큼 컨티뉴 할 수 있다.

DAOU INFOSYS CORP.

(주)다우정보시스템

경기도 부천시 소사구 송내동 553번지
TEL : 032-611-9625
FAX : 032-611-9629